

ワークショップ活動レポート

2025年6月5日(木)、6日(金)

場所:愛媛県今治市

いまりば拠点、ちんじゅのもり拠点



いまりば拠点

▽ Scratchをやったことがある子ども達と初めての子ども達、それぞれがそれぞれのペースでプログラミングに挑戦しました。子ども達同士が教えあう様子が見られ、仲の良さを感じるワークショップとなりました。難しいプログラミングも最後まで諦めずに挑戦した2拠点の子ども達でした。次回のワークショップは、8月に徳島県の2拠点で開催する予定です。

【活動概要】

今年度も子ども達の放課後の居場所「子ども第三の居場所」6拠点でScratchを用いたプログラミングワークショップの開催が決定しました。今年度最初のワークショップは愛媛県今治市のいまりば拠点とちんじゅのもり拠点の2拠点です。活動の様子をレポートします。

【活動風景】

1日目:6/5(木)いまりば拠点

幼稚園年長～中学1年生 6名の子ども達がプログラミングに挑戦しました。プログラミングは全員が初めての体験です。[Scratch](#)というビジュアルプログラミング言語の基本的な使い方を覚え、主人公のネコが歩いているように見せるプログラミングやたまごで生まれてくる動物や昆虫を探し出すプログラミングを作り出しました。とても元気な返事を返してくれる子ども達。1時間のワークショップを最後まで集中しながら楽しく取り組みました。

2日目:6/6(金)ちんじゅのもり拠点

この日、プログラミングに挑戦したのは幼稚園年長～小学5年生 7名の子ども達です。✓



ちんじゅのもり拠点

～ワークショップ司会進行担当:CTC未来財団事務局/中川 裕路(なかがわ ゆうじ)～

子ども達が元気いっぱいプログラミングに取り組む姿がとても印象的でした。

今回初めてScratchを体験した子ども達も、集中して楽しみながら学ぶ様子に大きな可能性を感じました。今後もこの学びを継続し、自ら考え、創造する力を育ててほしいと願っています。まずは今回のゲームを、完成までしっかり取り組んでもらえると嬉しいです。

※活動レポートや画像の無断転載は、ご遠慮ください。

