



■新しいプログラミングワークショップ

「IT 教育支援事業」の取り組みとして、新たなプログラミングワークショップを NPO 法人みんなのコードと協働で開発しました。

〉開発コンセプト・目的

- ・楽しい中に学びのある内容にする。
- ・放課後の子どもの居場所を利用して子ども達にプログラミングの楽しさを届ける。

〉ワークショップの内容

Scratch*を使い、「ゴミ分別ゲーム」を作ります。空から落ちてくるゴミの中から資源ゴミだけを選んでゴミ箱で受け取るゲームです。プログラミングの場面でよく使われる「ループ」を用い、ゴミ分別とゲーム作りの楽しさを学べるワークショップです。



実際の「ゴミ分別ゲーム」の画面

*Scratch

Scratch 財団がマサチューセッツ工科大学メディアラボ ライフロン・キンダーガーデン・グループと共同開発する、8 歳～16 歳のユーザーがメインターゲットの無料教育プログラミング言語及びその開発環境、コミュニティサイト。



■今回のワークショップは北海道東神楽！

日本財団の「子ども第三の居場所」のひとつであり、現在は北海道上川郡にある東神楽町が運営している b & g ひがしかぐら東聖・ひじり野拠点で 3 月 4 日（土）にプログラミングワークショップを開催しました。町内には旭川空港があり、少し足を延ばすと旭山動物園にも行ける立地です。



今回、Scratch をやったことのある子ども達もいれば、初めての子も達もいる中で、友達と教えあったり、スタッフにアドバイスを求めたりしながら 2 時間のワークショップを楽しみました。



⌚ 東聖・ひじり野拠点は小学 1、2、4、5 年生、計 11 名の子ども達が利用しています。今回のワークショップは 9 名の子ども達が参加してタブレットを使ったプログラミングに挑戦しました。



【拠点マネージャー様の感想】

2 時間という長いワークショップでしたが、子ども達は良く集中して頑張っていました。

【子ども達の感想】

新しい事を知ることができて、とても楽しかったです。(4 年生)

わからないところがあったら、すぐにおしえてくれて、4 年生でやることを 2 年生でやれてうれしかったです。(2 年生)

発行：公益財団法人 CTC 未来財団

〒105-6909 東京都港区虎ノ門 4-1-1 神谷町トラストタワー 9 階
TEL : 03-6450-1540 e-mail : office@mirai-zaidan.or.jp