



プログラミングワークショップ
活動レポート
2023.12.12 発行

CTC 未来財団

■プログラミングワークショップリニューアル

「IT 教育支援事業」の取り組みとして、昨年度から活動を本格的に始めたプログラミングワークショップ。今年度は内容をリニューアルしました。

▶開発コンセプト・目的

- ・楽しい中に学びのある内容にする。
- ・放課後の子どもの居場所を利用している子ども達にプログラミングの楽しさを届ける。

▶ワークショップの内容

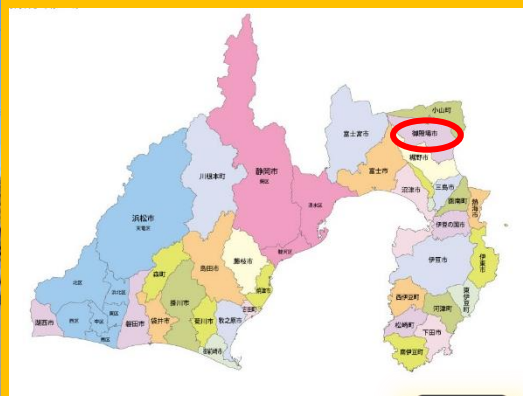
Scratch*を使い、「動物昆虫クイズゲーム」を作ります。たまごで生まれてくる動物や昆虫を探し出すゲームです。作り方を覚え、ワークショップ後は子ども達が自分の知っていることをクイズゲームにアレンジし、子ども達同士でゲームを通して知識をシェアすることを目指しています。



「動物昆虫クイズゲーム」の画面

*Scratch

Scratch 財団がマサチューセッツ工科大学メディアラボ ライフロンク・キンダーガーデン・グループと共同開発する、8歳～16歳のユーザーがメインターゲットの無料教育プログラミング言語及びその開発環境、コミュニティサイト。



■今回のワークショップは静岡県御殿場市！

12月8日（金）にNPO 法人ノースガイアが運営している御殿場市「ふっじ〜」でプログラミングワークショップを開催しました。ここは日本財団が取り組む誰一人取り残さない地域子育て支援事業の「子ども第三の居場所」拠点のひとつです。最寄り JR 御殿場駅で拠点からは天気が良いと綺麗に富士山をみることが出来る立地です。今回のワークショップは中学生 2 名、小学生 11 名、全 13 名の子ども達が参加してプログラミングに挑戦しました。



1 時間のワークショップの中で①主人公を動かすプログラミング、②背景を変える、③登場人物を増やしてプログラミングをするという活動を行い、時間いっぱいプログラミングを楽しみました。



<「ふっじ〜」拠点 岡田副理事のコメント>

今まで拠点のタブレット端末では子ども達は動画を見るだけにとどまっていた。今後、動画を見る以外にタブレット端末を有効活用できないかと思い、本プログラミングワークショップに申し込みました。プログラミングワークショップ開催を子ども達はとても楽しみにしていました。

発行：公益財団法人 CTC 未来財団

〒105-6909 東京都港区虎ノ門 4-1-1 神谷町トラストタワー 9 階
TEL : 03-6450-1540 e-mail : office@mirai-zaidan.or.jp